**Título:** Voltando para Casa

**Plataforma:** PC (com possibilidade de expansão para consoles no futuro)

Idade do Público-Alvo: 13+

**Classificação:** TEEN (Sangue, Referência de drogas, Linguagem Moderada, Uso de Tabaco, Violência Fantástica e Temas de Sobrevivência)

**Modo de Jogo:** Single Player

**Resumo do Jogo:**

Após uma explosão catastrófica em sua espaçonave, o personagem principal é forçado a aterrissar em um planeta desconhecido e hostil. Para sobreviver e escapar, o jogador deve explorar o ambiente, coletar recursos, lutar contra criaturas perigosas e trocar itens valiosos por equipamentos e peças para sua nave. O objetivo final é reconstruir a espaçonave, peça por peça, para que o protagonista possa finalmente voltar às estrelas.

**Esboço do Jogo:**

O jogo combina elementos de exploração, sobrevivência e combate estratégico. Os jogadores exploram várias fases repletas de recursos valiosos e perigos ocultos.

O jogador coleta recursos naturais, como minerais, plantas e artefatos alienígenas, que podem ser vendidos ou trocados em lojas por equipamentos, armas e peças para a nave.

O planeta é habitado por criaturas hostis e chefes poderosos. Derrotar esses inimigos desbloqueia novas áreas, tecnologias e habilidades, permitindo que o jogador explore regiões anteriormente inacessíveis.

O objetivo final é coletar peças raras e recursos especiais para reconstruir a nave. Isso requer planejamento estratégico, pois algumas peças só podem ser obtidas ao derrotar chefes ou explorar áreas de alto risco.

**Diferenciais de Venda (DV):**

* **Replayabilidade e Jogabilidade Não-Linear :**

O jogador tem liberdade para escolher seu caminho, seja focando em exploração, combate ou coleta de recursos. Artefatos e habilidades especiais desbloqueiam novas rotas e estratégias garantindo que cada nova partida ofereça uma experiência única. Além disso, a ordem de exploração e enfrentamento de chefes pode variar, incentivando diferentes estratégias a cada partida.

* **Sistema de Troca e Economia:**

Diferente de outros jogos de sobrevivência, "Voltando para Casa" permite que o jogador troque recursos coletados por itens essenciais, como armas, equipamentos e peças para a nave.

* **Chefes Únicos e Desafios Escalonados:**

Cada chefe possui mecânicas de luta únicas e recompensas exclusivas, como tecnologias avançadas ou acesso a novas fases. A dificuldade aumenta progressivamente, mantendo o jogador engajado.

**Produtos Concorrentes:**

Binding of Isaac, Enter the Gungeon, Risk of Rain, Magicite, Roguelands